

Museo del Risparmio

Proposta didattica scuole 2026-2027

conoscere • capire • sperimentare





IL MUSEO DEL RISPARMIO

conoscere • capire • sperimentare

Il Museo del Risparmio nasce a Torino nel 2012 come **laboratorio multimediale** dedicato all'educazione finanziaria. Un luogo unico e innovativo in cui bambini, ragazzi e adulti possono avvicinarsi ai temi del risparmio e dell'investimento divertendosi.

Il Museo del Risparmio non è un museo tradizionale, ma un **progetto di edutainment** unico nel suo genere: tecnologia e interattività sono usate per sorprendere i visitatori.

La visita inizia immergendosi nei principali avvenimenti della storia economica per poi approfondire le principali caratteristiche degli strumenti finanziari più conosciuti (azioni, obbligazioni, assicurazioni, fondi comuni). Materiali audiovisivi e **interattivi** (video 3D, documentari, interviste, animazioni teatrali), realizzati appositamente per soddisfare curiosità e bisogno di approfondimento dei visitatori, sono alla base dei vari percorsi di visita.

Il Museo si arricchisce inoltre della **contaminazione tra economia, letteratura, cinema e arte**. Attraverso la **tecnologia**, il visitatore incontra famosi letterati (Dante, Moliere, Shakespeare e Hemingway) e grandi registi che narrano come hanno trattato il tema del denaro. Grazie ai giochi interattivi è possibile mettere alla prova le proprie capacità di gestione del denaro, un modo per **imparare divertendosi**.

Il percorso prosegue con la sala Risparmiare, che ospita una rara collezione di **oltre 1600 salvadanai** provenienti da tutto il mondo, di epoche, forme, dimensioni e materiali diversi.

Al termine del percorso la postazione **Test&Fun** permette di conversare con le mascotte del Museo e scoprire come ci si relaziona al denaro e al risparmio.

#InclusioneFinanziaria
#EducazioneFinanziaria
#Edutainment
#Risparmio#Sostenibilità
#CapitaleUmano



ATTIVITÀ DIDATTICHE

indice

Attività in presenza	4
Scuole Primarie	5
Scuole Secondarie I Grado	7
Scuole Secondarie II Grado	9
Percorsi ed eventi online	12
C.P.I.A	13
Informazioni utili	14



Nelle pagine che seguono, clicca sul simbolo per approfondire.



ATTIVITÀ AL MUSEO

Le scuole di ogni ordine e grado possono svolgere un'attività in presenza al Museo del Risparmio nei giorni di **lunedì, mercoledì, giovedì e venerdì**, nelle seguenti fasce orario:

- **mattino** 10:00-11:30 oppure 11:30-13:00
- **pomeriggio** 14:00-15:30 oppure 15:30-17:00

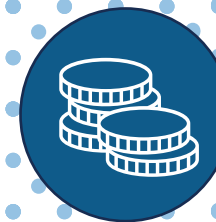
L'attività può essere prenotata per una sola classe, o anche per più classi contemporaneamente.

Ogni attività ha la durata complessiva di **90 minuti**, così distribuiti:

- 15 minuti: **introduzione guidata** per l'intero gruppo durante la quale vengono presentati mission del Museo e percorso espositivo;
- 45 minuti: **percorso tematico** oppure **laboratorio didattico**
- 30 minuti: **visita libera**, nella quale i partecipanti, singolarmente o a coppie, possono sperimentare in autonomia le postazioni interattive e multimediali del Museo.

In fase di prenotazione è necessario scegliere il **percorso tematico** o **laboratorio didattico** fra quelli presentati in questo catalogo, tenendo presente che:

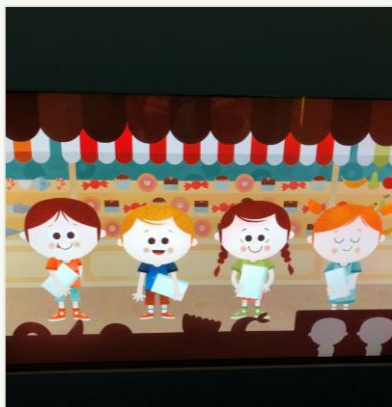
- Il **percorso tematico** prevede la proiezione e il commento di una serie di filmati, seguendo un filo conduttore che permette di approfondire un tema rilevante di educazione finanziaria.
- Il **laboratorio didattico** prevede una breve spiegazione volta a fornire ai partecipanti le conoscenze di base dell'argomento, e a seguire una parte pratica che, attraverso la sperimentazione e il gioco, trasmette alcune competenze finanziarie di base.





PERCORSI TEMATICI

scuole primarie



MONETA

Un viaggio alla scoperta della **storia della moneta** e dei suoi protagonisti, dalle prime forme di baratto all'introduzione dell'Euro. Il percorso aiuta a comprendere il valore e la funzione del denaro attraverso le diverse epoche storiche.



RISPARMIO

Il concetto di risparmio spiegato in modo divertente e interattivo, attraverso cartoni animati, interviste e videogiochi, per capire il legame tra il concetto di "**scarsità delle risorse**" e la necessità di mettere da parte il denaro necessario a raggiungere i propri sogni.





LABORATORI DIDATTICI

scuole primarie



QUANTO COSTANO I DESIDERI? (6-8 anni)

Cruciverba, test, disegni e **creatività per ragionare su risparmio**, prezzi e riconoscimento delle monete e banconote. Al termine i bambini riceveranno il link per scaricare la guida «Paghetta&Co» con giochi ed esercitazioni da fare a casa.



RECUPERINO (6-8 anni)

Attraverso un'esperienza di riciclo creativo, i bambini potranno comprendere in modo semplice e intuitivo come funziona un modello di **economia circolare** e imparare a **differenziare correttamente i rifiuti**.



DAL SALVADANAIO ALL'EURO (7-10 anni)

A partire da una visita guidata all'esclusiva collezione di salvadanai del Museo, i bambini scopriranno la storia, le origini e l'importanza di questo iconico oggetto. Nella seconda parte, attraverso giochi ed esercitazioni ci si metterà alla prova nel **riconoscere il valore delle diverse monete e banconote**.



JUKEBOX – UNA MONETA PER UNA CANZONE (6-10 anni)

Laboratorio che, a partire dagli importanti insegnamenti di Arco e Iris – i protagonisti delle favole del MdR, invita i bambini a mettere in musica i principali **concetti legati al risparmio**, cambiando le parole dei testi di alcune famose canzoni.



IN CUCINA CON FOR E MICA (6-10 anni)

Aiutando For e Mica a **fare la spesa e a riordinarla**, i bambini rifletteranno su quanto cibo viene buttato ogni giorno, sulle **ragioni degli sprechi** e sulle strategie che si possono adottare per evitarli.



VIAGGIARE NEL FUTURO (6-10 anni)

Dopo un'introduzione ai concetti di **sostenibilità** ed **economia circolare**, gli alunni dovranno inventare e disegnare il **mezzo di trasporto ideale per il futuro**, che poi descriveranno per scoprire insieme al tutor le idee più sostenibili.



L'ISOLA CHE NON C'È (6-10 anni)

I partecipanti sono chiamati a calarsi nei panni di un gruppo di naufraghi per capire come gestire la scarsità di risorse e saper **distinguere fra beni primari e secondari**.



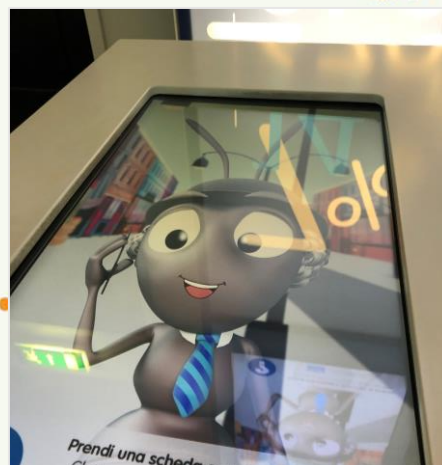
IO NO CHE NON CI CASCO (8-10 anni)

Esercitazioni divertenti, giochi simpaticissimi e sfide avvincenti per imparare le basi della **sicurezza informatica** e navigare su Internet in tutta **tranquillità, evitando i pericoli**.





PERCORSI TEMATICI scuole secondarie I grado



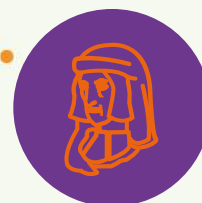
BOLLE SPECULATIVE

Dalla celebre “bolla dei tulipani” del Seicento fino alla “bolla delle dot-com” dei primi anni Duemila, il percorso permette di comprendere cosa sia una bolla speculativa e quali **comportamenti individuali** ne provocano la formazione.



DALLA MONETA AL CONTO CORRENTE

Un viaggio dalle origini della moneta alla nascita del conto corrente bancario, che permette di comprendere come si è evoluta **la funzione del denaro nel corso delle epoche storiche**.



BANCHIERI FIORENTINI

Un approfondimento sul tema del **mecenatismo** e sul ruolo delle grandi famiglie di banchieri fiorentini durante il Rinascimento italiano, epoca di grande sviluppo delle attività artistiche e scientifiche.





LABORATORI DIDATTICI

scuole secondarie I grado



TOCCA A TE (11-13 anni)

In questo laboratorio gli studenti diventano esperti travel planner col compito di **progettare** il viaggio dei sogni di Alessia e Gaia, stimarne il **costo** e aiutare le due ragazze a gestire le loro **spese fisse e variabili** per riuscire a realizzarlo nel minor tempo possibile.



PRICE DISCOVERY (11-13 anni)

Un laboratorio per scoprire come si formano i **prezzi** e che cos'è **l'inflazione**. Attraverso la simulazione di casi reali gli studenti esploreranno le diverse variabili che incidono sull'andamento dei prezzi.



FATTI FURBO (11-13 anni)

Dopo un'introduzione al concetto di **cybersecurity**, gli alunni impareranno a **mettere in sicurezza** i propri dati, i propri profili e i propri dispositivi, e a **riconoscere le truffe** legate agli acquisti online.



INFO-MANIA. SCEGLI L'INFORMAZIONE GIUSTA (11-13 anni)

Gli studenti saranno coinvolti in una caccia al salvadanaio misterioso, **destreggiandosi tra fake-news e informazioni vere**. Impareranno così una semplice metodologia per orientarsi nel complesso mondo dell'informazione.



LA CITTÀ IDEALE (11-13 anni)

Dopo un'introduzione al concetto di **economia circolare**, gli alunni dovranno immaginare e disegnare la **città ideale**, per poi presentare i loro progetti e valutare insieme al tutor le azioni da intraprendere per favorirne la **sostenibilità**.





PERCORSI TEMATICI scuole secondarie II grado



GRANDI CRISI

Cause e impatti delle grandi crisi economiche che hanno segnato la storia dell'umanità, dalla "bolla dei tulipani" del '600 alla "Bolla delle DOT-COM" degli anni 2000.



STRUMENTI FINANZIARI

Un approfondimento sui principali strumenti finanziari, il funzionamento e gli attori del mercato finanziario e concetti chiave quali la relazione **rischio-rendimento** e la **diversificazione**.



PREVIDENZA SOCIALE

Una riflessione sul concetto di "ripartizione del rischio" attraverso l'**approfondimento dei meccanismi di funzionamento delle assicurazioni** e della previdenza sociale.



IMPRENDITORIALITÀ

Attraverso testimonianze di imprenditori affermati, un percorso di educazione alla **cultura d'impresa**. Verrà anche offerta una panoramica degli strumenti con cui le aziende finanziano le loro attività.



MONETA

Le tappe principali della storia della moneta, dal baratto fino all'introduzione dell'Euro, passando per il bimetallismo e la nascita delle prime banche. Il percorso evidenzia inoltre il **ruolo svolto dalla moneta nello sviluppo della civiltà**.





PERCORSI TEMATICI scuole secondarie II grado



RISCHIO E ASSICURAZIONE

Il concetto di "rischio" nelle sue varie sfaccettature e un'analisi delle **tecniche e degli strumenti di copertura** (assicurazione, diversificazione, derivati).



IDEE E INNOVAZIONE

Interviste a startupper e a venture capitalist e un approfondimento su come si scrive un business plan consentiranno agli studenti di **addentrarsi nell'affascinante mondo delle giovani imprese innovative.**



IL LATO BUONO DELLA FINANZA

Una serie di interviste a economisti, volontari del terzo settore e imprenditori, per **scoprire i risvolti positivi ed etici della finanza.**



ISTITUZIONI FINANZIARIE

Dalla nascita dell'attività bancaria alle Banche Centrali e alla BCE, **una fotografia del ruolo e delle funzioni delle istituzioni finanziarie nel corso dei secoli.**





LABORATORI DIDATTICI

scuole secondarie II grado



FINANCIAL PLANNER (16-18 anni)

Un role-play per riflettere sulle caratteristiche dei principali strumenti finanziari e sui concetti chiave della **pianificazione degli investimenti**, quali propensione al rischio, diversificazione e orizzonte temporale.



CIRCULAR CHALLENGE (15-18 anni)

Lezione-gioco per riflettere sulla **gestione sostenibile** delle risorse scarse e sulle differenze tra **modelli di produzione lineari e circolari**. Sviluppato in collaborazione con il «Master in Management of Sustainable Development Goals» dell'Università LUMSA.



NO CASH WORLD (14-18 anni)

Un role-play per riflettere sui pro e contro della diffusione degli **strumenti di pagamento elettronici**, immedesimandosi in due differenti punti di vista: quello dei cittadini che ne valutano pro e contro, e quello degli enti a tutela della legalità che devono evitare truffe e frodi.



INFO-MANIA: ORIENTARSI NELL'INFORMAZIONE ECONOMICA (16-18 anni)

A partire dai concetti di asimmetria informativa e infodemia, il laboratorio, con modalità interattive e coinvolgenti, illustrerà le caratteristiche delle «fake news» e fornirà le basi per imparare a leggere con attenzione informazioni di carattere economico-finanziario per valutarne la veridicità. L'obiettivo è di insegnare a **valutare criticamente le informazioni** e far **comprendere i rischi che derivano dal prendere decisioni sulla base di notizie inesatte**.



ECONOMIA PER TUTTI (14-18 anni)

Spread, rating, tasso d'interesse sono solo alcuni esempi di quanto il **lessico economico-finanziario** possa spesso risultare criptico. Il laboratorio si propone di rendere facilmente comprensibili una serie di termini e concetti economici e abituare gli studenti a decodificare correttamente il linguaggio usato dai media finanziari.





PERCORSI DIDATTICI ED EVENTI DIVULGATIVI ONLINE

Oltre a visite e laboratori in presenza, il Museo del Risparmio offre alle scuole del 1° e del 2° ciclo percorsi strutturati di educazione finanziaria e eventi di approfondimento. I percorsi vengono erogati **online**.



La frequenza consentirà il rilascio di un **attestato di partecipazione rendicontabile ai fini dell'Educazione Civica o Formazione Scuola Lavoro**.

SCUOLE PRIMARIE:

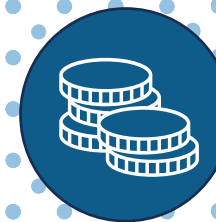
- **PERCORSO EDU FIN&FUN**, per diventare cittadini attivi e consapevoli;
- **Ciclo WEBINAR «Le avventure di For e Mica»**, per approfondire i concetti base dell'educazione finanziaria in modo giocoso e divertente.

SCUOLE SECONDARIE DI I GRADO:

- **PERCORSO EDU FIN&FUN**, per acquisire le basi dell'educazione finanziaria;
- **Ciclo WEBINAR «Cittadini del futuro»**: 9 appuntamenti per allenare il pensiero critico e imparare a prendere decisioni in un mondo sempre più complesso.

SCUOLE SECONDARIE DI II GRADO:

- **FORMAZIONE SCUOLA-LAVORO:**
 - ✓ **Una finestra sul mondo**: ciclo di incontri per capire l'attualità economica
 - ✓ **Moduli base MdR**: percorso modulare di educazione finanziaria
 - ✓ **SAVE AMBASSADOR: Economia circolare e inclusiva**
 - ✓ **DIGITAL SMART: Trasforma i dati in decisioni con l'intelligenza artificiale**
- **Palinsesto Eventi**, dedicati a temi attuali e trasversali.





WELCOM-ED

C.P.I.A.

Il Museo del Risparmio ha predisposto sei moduli finalizzati a **trasmettere i concetti economico-finanziari di base agli studenti dei CPIA.**

RISPARMIO E PIANIFICAZIONE

- Significato e funzioni del risparmio
- Elementi base di pianificazione finanziaria
- Esercitazioni pratiche sulla gestione del budget familiare

BANCHE E MEZZI DI PAGAMENTO

- Che cosa sono e come funzionano le banche
- Il conto corrente e l'estratto conto
- I principali mezzi di pagamento

INDEBITAMENTO E PRESTITI

- Debito e interessi
- I prestiti: tipologie e funzionamento
- Sovraindebitamento e usura

L'ABC DEGLI INVESTIMENTI

- Il risparmio fruttifero e il tasso di interesse
- I concetti di rischio, rendimento e diversificazione
- Principali tipologie di strumenti finanziari

L'IMPRENDITORIALITÀ

- L'impresa e la figura dell'imprenditore
- Storie imprenditoriali di successo
- Esercizi per far emergere attitudini imprenditoriali

SICUREZZA ONLINE

- Proteggere i propri dati
- Utilizzare correttamente i social
- Evitare le frodi nelle transazioni online





INFORMAZIONI UTILI

Prenotazioni

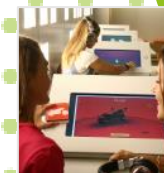
Il Museo del Risparmio si trova nel **centro di Torino**,
in via San Francesco d'Assisi 8/A.

Aperto tutti i giorni 10-19
Chiuso il martedì

Per prenotare le attività in presenza, presso la sede del Museo, scrivere a prenotazionimdr@civita.art indicando:

- Nome scuola e classe
- Recapiti docente di riferimento
- Attività scelta
- Indicazione di data e orario preferenziali per la visita

Per i progetti speciali e le attività online, contattare:
INFO@museodelrisparmio.it.



UN TOUR VIRTUALE ALLA SCOPERTA DEL MUSEO!

Cliccando sull'homepage del sito del Museo (www.museodelrisparmio.it) - Tasto INIZIA IL TOUR - gli studenti potranno scoprire in anteprima le sale del museo, vedere alcuni dei nostri video più belli e scaricare alcune app per familiarizzare con la complessa arte della gestione del denaro.



MdR
MUSEO DEL RISPARMIO



Contatti

800.167.619

info@museodelrisparmio.it

www.museodelrisparmio.it

@museodelrisparmio

@mdr_torino

@MdR_Torino