

# Museo del Risparmio

Proposta didattica scuole 2025-2026

conoscere • capire • sperimentare





## IL MUSEO DEL RISPARMIO

conoscere • capire • sperimentare

Il Museo del Risparmio nasce a Torino nel 2012 come **laboratorio multimediale** dedicato all'educazione finanziaria. Un luogo unico e innovativo in cui bambini, ragazzi e adulti possono avvicinarsi ai temi del risparmio e dell'investimento divertendosi.

Il Museo del Risparmio non è un museo tradizionale, ma un **progetto di edutainment** unico nel suo genere: tecnologia e interattività sono usate per sorprendere i visitatori.

La visita inizia immergendosi nei principali avvenimenti della storia economica per poi approfondire le principali caratteristiche degli strumenti finanziari più conosciuti (azioni, obbligazioni, assicurazioni, fondi comuni). Materiali audiovisivi e **interattivi** (video 3D, documentari, interviste, animazioni teatrali), realizzati appositamente per soddisfare curiosità e bisogno di approfondimento dei visitatori, sono alla base dei vari percorsi di visita.

Il Museo si arricchisce inoltre della **contaminazione tra economia, letteratura, cinema e arte**. Attraverso la **tecnologia**, il visitatore incontra famosi letterati (Dante, Moliere, Shakespeare e Hemingway) e grandi registi che narrano come hanno trattato il tema del denaro. Grazie ai giochi interattivi è possibile mettere alla prova le proprie capacità di gestione del denaro, un modo per **imparare divertendosi**.

Il percorso prosegue con la sala Risparmiare, che ospita una rara collezione di **oltre 1600 salvadanai** provenienti da tutto il mondo, di epoche, forme, dimensioni e materiali diversi.

Al termine del percorso la postazione **Test&Fun** permette di conversare con le mascotte del Museo e scoprire come ci si relaziona al denaro e al risparmio.

**#InclusioneFinanziaria**  
**#EducazioneFinanziaria**  
**#Edutainment**  
**#Risparmio#Sostenibilità**  
**#CapitaleUmano**



## ATTIVITÀ DIDATTICHE

### indice

Scuole Primarie	4
Scuole Secondarie I Grado	6
Scuole Secondarie II Grado	8
Percorsi didattici ed eventi divulgativi	11
C.P.I.A	12
Informazioni utili	13



**Nelle pagine che seguono, clicca sul simbolo per approfondire.**



## PERCORSI DIDATTICI scuole primarie



### MONETA

Un viaggio alla scoperta della **storia della moneta** e dei suoi protagonisti, dalle prime forme di baratto all'introduzione dell'Euro. Il percorso aiuta a comprendere il valore e la funzione del denaro attraverso le diverse epoche storiche.



### RISPARMIO

Il concetto di risparmio spiegato in modo divertente e interattivo, attraverso cartoni animati, interviste e videogiochi, per capire il legame tra il concetto di "**scarsità delle risorse**" e la necessità di mettere da parte il denaro necessario a raggiungere i propri sogni.





## LABORATORI DIDATTICI

### scuole primarie



#### QUANTO COSTANO I DESIDERI? (6-8 anni)

Cruciverba, test, disegni e **creatività per ragionare su risparmio**, prezzi e riconoscimento delle monete e banconote. Al termine i bambini riceveranno il link per scaricare la guida «Paghetta&Co» con giochi ed esercitazioni da fare a casa.



#### RECUPERINO (6-8 anni)

Attraverso un'esperienza di riciclo creativo, i bambini potranno comprendere in modo semplice e intuitivo come funziona un modello di **economia circolare** e imparare a **differenziare correttamente i rifiuti**.



#### DAL SALVADANAIO ALL'EURO (7-10 anni)

A partire da una visita guidata all'esclusiva collezione di salvadanai del Museo, i bambini scopriranno la storia, le origini e l'importanza di questo iconico oggetto. Nella seconda parte, attraverso giochi ed esercitazioni ci si metterà alla prova nel **riconoscere il valore delle diverse monete e banconote**.



#### JUKEBOX – UNA MONETA PER UNA CANZONE (6-10 anni)

Laboratorio che, a partire dagli importanti insegnamenti di Arco e Iris – i protagonisti delle favole del MdR, invita i bambini a mettere in musica i principali **concetti legati al risparmio**, cambiando le parole dei testi di alcune famose canzoni.



#### IN CUCINA CON FOR E MICA (6-10 anni)

Aiutando For e Mica a **fare la spesa e a riordinarla**, i bambini rifletteranno su quanto cibo viene buttato ogni giorno, sulle **ragioni degli sprechi** e sulle strategie che si possono adottare per evitarli.



#### VIAGGIARE NEL FUTURO (6-10 anni)

Dopo un'introduzione ai concetti di **sostenibilità** ed **economia circolare**, gli alunni dovranno inventare e disegnare il **mezzo di trasporto ideale per il futuro**, che poi descriveranno per scoprire insieme al tutor le idee più sostenibili.



#### L'ISOLA CHE NON C'È (6-10 anni)

I partecipanti sono chiamati a calarsi nei panni di un gruppo di naufraghi per capire come gestire la scarsità di risorse e saper **distinguere fra beni primari e secondari**.



#### IO NO CHE NON CI CASCO (8-10 anni)

Esercitazioni divertenti, giochi simpaticissimi e sfide avvincenti per imparare le basi della **sicurezza informatica** e navigare su Internet in tutta **tranquillità, evitando i pericoli**.







## PERCORSI DIDATTICI scuole secondarie I grado



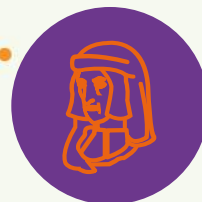
### BOLLE SPECULATIVE

Dalla celebre “bolla dei tulipani” del Seicento fino alla “bolla delle dot-com” dei primi anni Duemila, il percorso permette di comprendere cosa sia una bolla speculativa e quali **comportamenti individuali** ne provocano la formazione.



### DALLA MONETA AL CONTO CORRENTE

Un viaggio dalle origini della moneta alla nascita del conto corrente bancario, che permette di comprendere come si è evoluta **la funzione del denaro nel corso delle epoche storiche**.



### BANCHIERI FIORENTINI

Un approfondimento sul tema del **mecenatismo** e sul ruolo delle grandi famiglie di banchieri fiorentini durante il Rinascimento italiano, epoca di grande sviluppo delle attività artistiche e scientifiche.





## LABORATORI DIDATTICI

### scuole secondarie I grado



#### TOCCA A TE (11-13 anni)

Giochi ed esercitazioni per imparare **le basi della pianificazione**, riflettendo sul risparmio finalizzato, cimentandosi con un role play sulla progettazione di un'attività, e sperimentando una gaming app sulla costruzione del budget personale.



#### PRICE DISCOVERY (11-13 anni)

Ogni giorno ci confrontiamo con i prezzi di beni e servizi: attraverso la storia di una famiglia immaginaria e la simulazione di un'avvincente asta a squadre, sarà possibile **comprendere la legge della domanda e dell'offerta**.



#### FATTI FURBO (11-13 anni)

Dopo un'introduzione al concetto di **cybersecurity**, gli alunni impareranno a **mettere in sicurezza** i propri dati, i propri profili e i propri dispositivi, e a **riconoscere le truffe** legate agli acquisti online.



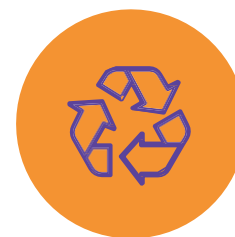
#### INFO-MANIA. SCEGLI L'INFORMAZIONE GIUSTA (11-13 anni)

Laboratorio sull'**asimmetria informativa**. Gli studenti saranno chiamati a rispondere a quesiti, risolvere enigmi e a partecipare a un'originale caccia al salvadanaio misterioso, **destreggiandosi tra fake-news e informazioni vere**.



#### LA CITTÀ IDEALE (11-13 anni)

Dopo un'introduzione al concetto di **economia circolare**, gli alunni dovranno immaginare e disegnare la **città ideale**, per poi presentare i loro progetti e valutare insieme al tutor le azioni da intraprendere per favorirne la **sostenibilità**.



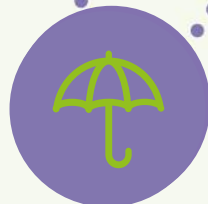


## PERCORSI DIDATTICI scuole secondarie II grado



### GRANDI CRISI

**Cause e impatti delle grandi crisi economiche** che hanno segnato la storia dell'umanità, dalla "bolla dei tulipani" del '600 alla "Bolla delle DOT-COM" degli anni 2000.



### PREVIDENZA SOCIALE

Una riflessione sul concetto di "ripartizione del rischio" attraverso l'**approfondimento dei meccanismi di funzionamento delle assicurazioni** e della previdenza sociale.



### IMPRENDITORIALITÀ

Attraverso testimonianze di imprenditori affermati, un percorso di educazione alla **cultura d'impresa**. Verrà anche offerta una panoramica degli strumenti con cui le aziende finanziano le loro attività.



### MONETA

Le tappe principali della storia della moneta, dal baratto fino all'introduzione dell'Euro, passando per il bimetallismo e la nascita delle prime banche. Il percorso evidenzia inoltre il **ruolo svolto dalla moneta nello sviluppo della civiltà**.



### STRUMENTI FINANZIARI

Un approfondimento sui principali strumenti finanziari, il funzionamento e gli attori del mercato finanziario e concetti chiave quali la relazione **rischio-rendimento** e la **diversificazione**.







## PERCORSI DIDATTICI scuole secondarie II grado



### RISCHIO E ASSICURAZIONE

Il concetto di "rischio" nelle sue varie sfaccettature e un'analisi delle **tecniche e degli strumenti di copertura** (assicurazione, diversificazione, derivati).



### IDEE E INNOVAZIONE

Interviste a startupper e a venture capitalist e un approfondimento su come si scrive un business plan consentiranno agli studenti di **addentrarsi nell'affascinante mondo delle giovani imprese innovative.**



### IL LATO BUONO DELLA FINANZA

Una serie di interviste a economisti, volontari del terzo settore e imprenditori, per **scoprire i risvolti positivi ed etici della finanza.**



### ISTITUZIONI FINANZIARIE

Dalla nascita dell'attività bancaria alle Banche Centrali e alla BCE, **una fotografia del ruolo e delle funzioni delle istituzioni finanziarie nel corso dei secoli.**





## LABORATORI DIDATTICI

### scuole secondarie II grado



#### FINANCIAL PLANNER (16-18 anni)

Un role-play per riflettere sulle caratteristiche dei principali strumenti finanziari e sui concetti chiave della **pianificazione degli investimenti**, quali propensione al rischio, diversificazione e orizzonte temporale.



#### CIRCULAR CHALLENGE (15-18 anni)

Lezione-gioco per riflettere sulla **gestione sostenibile** delle risorse scarse e sulle differenze tra **modelli di produzione lineari e circolari**. Sviluppato in collaborazione con il «Master in Management of Sustainable Development Goals» dell'Università LUMSA.



#### NO CASH WORLD (14-18 anni)

Un role-play per riflettere sui pro e contro della diffusione degli **strumenti di pagamento elettronici**, immedesimandosi in due differenti punti di vista: quello delle persone che discutono di un mondo senza contanti, e quello delle forze dell'ordine a tutela della legalità.



#### INFO-MANIA: ORIENTARSI NELL'INFORMAZIONE ECONOMICA (16-18 anni)

A partire dai concetti di asimmetria informativa e infodemia, il laboratorio, con modalità interattive e coinvolgenti, illustrerà le caratteristiche delle «fake news» e fornirà le basi per imparare a leggere con attenzione informazioni di carattere economico-finanziario per valutarne la veridicità. L'obiettivo è di insegnare a **valutare criticamente le informazioni** e far **comprendere i rischi che derivano dal prendere decisioni sulla base di notizie inesatte**.



#### ECONOMIA PER TUTTI (14-18 anni)

Spread, rating, tasso d'interesse sono solo alcuni esempi di quanto il **lessico economico-finanziario** possa spesso risultare criptico. Il laboratorio si propone di rendere facilmente comprensibili una serie di termini e concetti economici e abituare gli studenti a decodificare correttamente il linguaggio usato dai media finanziari.





## PERCORSI DIDATTICI ED EVENTI DIVULGATIVI

Oltre a visite e laboratori in presenza, il Museo del Risparmio offre alle scuole del 1° e del 2° ciclo percorsi strutturati di educazione finanziaria e eventi di approfondimento. I percorsi vengono erogati **online**, ma su richiesta del docente possono essere organizzati anche **in presenza**.



La frequenza consentirà il rilascio di un **attestato di partecipazione rendicontabile ai fini dell'Educazione Civica o PCTO**.

**SCUOLE PRIMARIE:** scarica la [brochure](#)

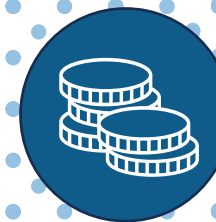
- **PERCORSO EDU FIN&FUN:** Diventare cittadini attivi e consapevoli
- **PERCORSO SAVE AMBASSADOR Kids:** Conoscere la sostenibilità e l'economia circolare
- **WEBINAR condotti da For e Mica,** le mascotte del MdR

**SCUOLE SECONDARIE I GRADO:** scarica la [brochure](#)

- **PERCORSO EDU FIN&FUN:** Diventare cittadini attivi e consapevoli
- **PERCORSO SAVE AMBASSADORS Junior:** Conoscere la sostenibilità e l'economia circolare
- **Palinsesto WEBINAR:** 7 appuntamenti per allenare il pensiero critico e imparare a prendere decisioni in un mondo sempre più complesso

**SCUOLE SECONDARIE II GRADO:** scarica la [brochure eventi](#) e il [catalogo PCTO e percorsi didattici](#)

- **Una finestra sul mondo:** ciclo di webinar per capire l'attualità economica
- **Moduli PCTO base MdR**
- **SAVE AMBASSADOR: ECONOMIA CIRCOLARE E INCLUSIVA**
- **DIGITAL SMART. METTI IN PRATICA LA CYBESECURITY**
- **Palinsesto Eventi:** 10 eventi divulgativi sui temi chiave dell'Edu Fin





## WELCOM-ED

### C.P.I.A.

Il Museo del Risparmio ha predisposto sei moduli finalizzati a **trasmettere i concetti economico-finanziari di base agli studenti dei CPIA.**

#### RISPARMIO E PIANIFICAZIONE

- Significato e funzioni del risparmio
- Elementi base di pianificazione finanziaria
- Esercitazioni pratiche sulla gestione del budget familiare

#### BANCHE E MEZZI DI PAGAMENTO

- Che cosa sono e come funzionano le banche
- Il conto corrente e l'estratto conto
- I principali mezzi di pagamento

#### INDEBITAMENTO E PRESTITI

- Debito e interessi
- I prestiti: tipologie e funzionamento
- Sovraindebitamento e usura

#### L'ABC DEGLI INVESTIMENTI

- Il risparmio fruttifero e il tasso di interesse
- I concetti di rischio, rendimento e diversificazione
- Principali tipologie di strumenti finanziari

#### L'IMPRENDITORIALITÀ

- L'impresa e la figura dell'imprenditore
- Storie imprenditoriali di successo
- Esercizi per far emergere attitudini imprenditoriali

#### SICUREZZA ONLINE

- Proteggere i propri dati
- Utilizzare correttamente i social
- Evitare le frodi nelle transazioni online







## INFORMAZIONI UTILI

### Prenotazioni

Il Museo del Risparmio si trova nel **centro di Torino**,  
in via San Francesco d'Assisi 8/A.

Aperto tutti i giorni 10-19  
Chiuso il martedì

Per prenotare le attività in presenza, presso la sede del Museo, scrivere a [prenotazionimdr@civita.art](mailto:prenotazionimdr@civita.art) indicando:

- Nome scuola e classe
- Recapiti docente di riferimento
- Attività scelta
- Indicazione di data e orario preferenziali per la visita

Per i progetti speciali e le attività online, contattare:  
[INFO@museodelrisparmio.it](mailto:INFO@museodelrisparmio.it).





# UN TOUR VIRTUALE ALLA SCOPERTA DEL MUSEO!

Cliccando sull'homepage del sito del Museo ([www.museodelrisparmio.it](http://www.museodelrisparmio.it)) - Tasto INIZIA IL TOUR - gli studenti potranno scoprire in anteprima le sale del museo, vedere alcuni dei nostri video più belli e scaricare alcune app per familiarizzare con la complessa arte della gestione del denaro.



**MdR**  
MUSEO DEL RISPARMIO



**Contatti**

800.167.619

[info@museodelrisparmio.it](mailto:info@museodelrisparmio.it)

[www.museodelrisparmio.it](http://www.museodelrisparmio.it)

@museodelrisparmio

@mdr\_torino

@MdR\_Torino