

Modulo 1 – MONETA: Le origini e il futuro

Titolo Project Work (*) – LA MONETA DEL FUTURO

1

OBIETTIVO DEL PROJECT WORK	La classe, divisa in tre gruppi, dovrà approfondire il tema "La moneta del futuro". I team saranno così suddivisi: ✓ Team A: criptovalute ✓ Team B: stable coins ed euro digitale ✓ Team C: tecnologia blockchain Ciascun team è chiamato a realizzare un elaborato multimediale che illustri il contenuto assegnato in modo chiaro, comprensibile e sintetico.
TIPOLOGIA DI ELABORATO	<u>Presentazione Multimediale</u> La presentazione potrà essere realizzata con un software a scelta (es. PPT, Prezi, o altro) e dovrà includere max. 10 slide. Laddove possibile andrà integrata con animazioni, musiche e tutti quegli elementi grafici/visivi che possano migliorare l'impatto comunicativo.
MODALITA' DI SVOLGIMENTO	Lavoro in team da 6-8 studenti (indicativamente 3 gruppi per classe)
RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI	1. Organizzare il lavoro in team, suddividendo i compiti e rispettando le scadenze assegnate 2. Approfondire i contenuti assegnati attraverso una ricerca bibliografica e la consultazione di fonti autorevoli e diversificate 3. Redigere una presentazione multimediale secondo le indicazioni fornite 4. Presentare in plenaria il lavoro svolto in modo chiaro, efficace e coinvolgente con attenzione diretta alla comprensione da parte degli altri studenti
CRITERI DI VALUTAZIONE DELL'ELABORATO	Correttezza dei contenuti esposti Chiarezza espositiva Creatività della presentazione multimediale
DATA DI CONSEGNA	Il co-teacher caricherà l'elaborato nell'apposita cartella DRIVE del Museo del Risparmio entro il 28/11/2024

(*) **Cos'è il Project Work** (lavoro di progetto)

Collegato al metodo del "learning by doing", il PW prevede una sperimentazione attiva dei contenuti appresi durante un percorso didattico formativo. È un efficace strumento che richiede ai partecipanti di realizzare un progetto concreto e di esporlo agli altri. Consente ai ragazzi di prendere contatto con problematiche organizzative, operative, relazionali, presenti nel contesto laboratoriale. È utile come strumento di cooperazione tra le persone al fine di raggiungere un obiettivo comune.

SCHEDA TEAM C

La tecnologia Blockchain

La tecnologia Blockchain si inserisce in un Universo complesso e in continua evoluzione che si definisce "Internet of value" (Internet del valore), ovvero l'insieme dei sistemi che rendono possibile lo scambio di valore (denaro) sul web con la stessa semplicità con cui oggi vengono scambiate le informazioni. Blockchain, letteralmente "catena di blocchi", è la rete di nodi informatici che rende possibile l'Internet of value. Oltre a rappresentare la tecnologia che ha reso possibile l'invenzione delle più diffuse criptovalute, Blockchain può avere svariate applicazioni in altri settori che la rendono estremamente promettente.

2

SPUNTI DA APPROFONDIRE

- Cosa è blockchain e chi l'ha inventata?
- Come funziona?
- Che vantaggi comporta?
- Quali sono le possibili applicazioni, anche al di fuori del settore finanziario? Esempi
- Esistono rischi connessi all'utilizzo della tecnologia blockchain?

SPUNTI BIBLIOGRAFICI

La bibliografia proposta non è esaustiva e potrà essere integrata dal gruppo di lavoro con ulteriori ricerche. È importante che, a corredo delle slide, siano citate con precisione le fonti utilizzate per svolgere il lavoro.

Articoli

<https://www.ibm.com/it-it/topics/blockchain>

https://blog.osservatori.net/it_it/blockchain-spiegazione-significato-applicazioni#criptovalute

<https://economiepertutti.bancaditalia.it/investire/cripto-attivita/?dotcache=refresh>

<https://www.borsaitaliana.it/notizie/sotto-la-lente/blockchain.htm>

Libri

- "Moneta. Dai Buoi di Omero ai Bitcoin" di R. De Bonis e M. Vangelista (2019, Il Mulino)
- "Per un pugno di bitcoin: Rischi e opportunità delle monete virtuali" di L. Fantacci e M. Amato (2016, EGEA)