

# Museo del Risparmio

Proposta didattica scuole 2023-2024

conoscere • capire • sperimentare





## IL MUSEO DEL RISPARMIO

conoscere • capire • sperimentare

Il Museo del Risparmio di Torino nasce nel 2012 come **laboratorio multimediale** dedicato all'educazione finanziaria. Un luogo unico e innovativo in cui bambini, ragazzi e adulti possono avvicinarsi ai temi del risparmio e dell'investimento divertendosi.

Il Museo del Risparmio non è un museo tradizionale, ma un **progetto di edutainment** unico nel suo genere: tecnologia e interattività sono usate per sorprendere i visitatori.

La visita inizia immergendosi nei principali avvenimenti della storia economica, per poi approfondire le principali caratteristiche degli strumenti finanziari più conosciuti (azioni, obbligazioni, assicurazioni, fondi comuni). Materiali audiovisivi e **interattivi** (video 3D, documentari, interviste, animazioni teatrali), realizzati appositamente per soddisfare curiosità e bisogno di approfondimento dei visitatori, sono alla base dei vari percorsi di visita.

Il Museo si arricchisce inoltre della **contaminazione tra economia, letteratura e cinema**. Attraverso la **tecnologia**, il visitatore incontra famosi letterati (Dante, Moliere, Shakespeare e Hemingway) e grandi registi che narrano come hanno trattato il tema del denaro. Grazie ai giochi interattivi è possibile mettere alla prova le proprie capacità di gestione del denaro, un modo per **imparare divertendosi**.

Il percorso prosegue con la sala Risparmiare, che ospita una rara collezione di **oltre 1600 salvadanai** provenienti da tutto il mondo, di epoche, forme, dimensioni e materiali diversi.

In conclusione la postazione **Test&Fun** permette di conversare con le mascotte del Museo e scoprire come ci si relaziona al denaro e al risparmio.

#InclusioneFinanziaria  
#EducazioneFinanziaria  
#Edutainment  
#Risparmio#Sostenibilità  
#CapitaleUmano



## ATTIVITÀ DIDATTICHE

indice

Scuole Primarie	4
Scuole Secondarie I Grado	6
Scuole Secondarie II Grado	8
C.P.I.A.	12
Progetti speciali	13
Informazioni utili	20

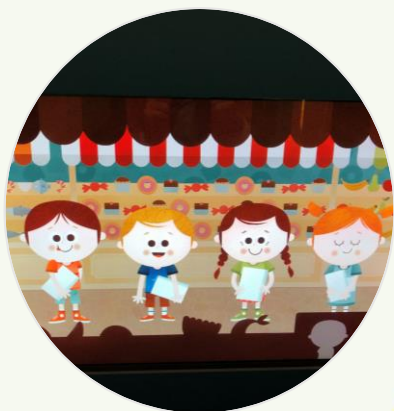


Nelle pagine che seguono, clicca  
sul simbolo per approfondire.



## PERCORSI DIDATTICI

scuole primarie



### MONETA

Un viaggio alla scoperta della **storia della moneta** e dei suoi protagonisti, dalle prime forme di baratto all'introduzione dell'Euro. Il percorso aiuta a comprendere il valore e la funzione del denaro attraverso le diverse epoche storiche.



### RISPARMIO

Il concetto di risparmio spiegato in modo divertente e interattivo, attraverso filmati, videogiochi e animazioni teatrali. Gli studenti potranno così comprendere il legame tra il concetto di "**scarsità delle risorse**" e la necessità di mettere da parte il denaro necessario a raggiungere i loro sogni.





## LABORATORI DIDATTICI

### scuole primarie



#### QUANTO COSTANO I DESIDERI? (6-8 anni)

Cruciverba, test, disegni e **creatività per ragionare su risparmio**, prezzi e riconoscimento delle monete e banconote. A conclusione i bambini riceveranno il simpatico salvadanaio in cartoncino di For e Mika, da confezionare a casa o a scuola.



#### RECUPERINO (6-8 anni)

Attraverso un'esperienza di riciclo creativo, i bambini potranno comprendere in modo semplice e intuitivo come funziona un modello di **economia circolare** e imparare a **differenziare correttamente i rifiuti**.



#### BIMBI A LEZIONE DI RISPARMIO (6-10 anni)

Da dove arriva il denaro? Come impiegare la paghetta? Un laboratorio giocoso per riflettere sul senso del risparmio e sulla **gestione consapevole del denaro**.



#### JUKEBOX – UNA MONETA PER UNA CANZONE (6-10 anni)

Laboratorio che (a partire dagli importanti insegnamenti di Arco e Iris – i salvadanai delle favole del MdR) invita i bambini a mettere in musica i principali **concetti legati al risparmio**, cambiando le parole dei testi di alcune famose canzoni.



#### IN CUCINA CON FOR E MIKA (6-10 anni)

Aiutando For e Mika a **fare la spesa e a riordinarla**, i bambini rifletteranno su quanto cibo viene giornalmente buttato, sulle **ragioni degli sprechi** e sulle strategie che si possono adottare per evitarli.



#### DAL SALVADANAIO ALL'EURO (7-10 anni)

A partire da una visita guidata all'esclusiva collezione di salvadanai del Museo, i bambini conosceranno la storia, le origini e l'importanza di questo simbolico oggetto. Nella seconda parte, attraverso giochi ed esercitazioni ci si metterà alla prova nel **riconoscere il valore delle diverse monete e banconote**.



#### L'ISOLA CHE NON C'È (6-10 anni)

I partecipanti sono chiamati a calarsi nei panni di un gruppo di naufraghi per capire come gestire la scarsità di risorse e saper **distinguere fra beni primari e secondari**.





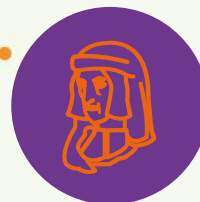
## PERCORSI DIDATTICI

scuole secondarie I grado



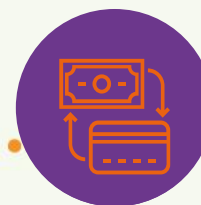
### BOLLE SPECULATIVE

Dalla celebre “bolla dei tulipani” del Seicento fino alla “bolla delle dot-com” dei primi anni del Duemila, il percorso permette di comprendere cosa sia una bolla speculativa e quali **comportamenti individuali** ne provocano la formazione.



### BANCHIERI FIORENTINI

Un approfondimento sul tema del **mecenatismo** e sul ruolo delle grandi famiglie di banchieri fiorentini durante il Rinascimento italiano, epoca di grande sviluppo delle attività artistiche e scientifiche.



### DALLA MONETA AL CONTO CORRENTE

Un viaggio dalle origini della moneta alla nascita del conto corrente bancario, che permette di comprendere come si è evoluta **la funzione del denaro nel corso delle epoche storiche**.





## LABORATORI DIDATTICI

### scuole secondarie I grado



#### IT'S UP TO YOU (11-13 anni)

Giochi ed esercitazioni per imparare a **gestire consapevolmente le finanze personali**. Gli studenti si cimenteranno nell'identificare i propri obiettivi di spesa, categorizzarli nel tempo e distinguere tra spese necessarie e superflue.



#### PRICE DISCOVERY (11-13 anni)

Nella vita di tutti i giorni siamo continuamente portati a confrontarci con i prezzi di beni e servizi. Attraverso la simulazione di una divertente asta a squadre, sarà possibile **comprendere la legge della domanda e dell'offerta** e ragionare sui fattori che determinano la formazione dei prezzi.



#### RECUPERINO (11-13 anni)

Cowboy o astronauti? Una riflessione sui **principi dell'economia circolare**, modello economico pensato per potersi rigenerare da solo. Il laboratorio prevede la sperimentazione del **riciclo creativo in team**.



#### INFO-MANIA (11-13 anni)

Laboratorio sulla **asimmetria informativa**. Gli studenti saranno chiamati a rispondere a quesiti, risolvere enigmi e partecipare ad un'originale caccia al salvadanaio misterioso, **destreggiandosi tra informazioni vere e fake-news**.





## PERCORSI DIDATTICI (1)

scuole secondarie II grado



### GRANDI CRISI

Cause e impatti delle grandi crisi economiche che hanno segnato la storia dell'umanità, dalla "bolla dei tulipani" del '600 alla "Bolla delle DOT-COM" degli anni 2000.



### STRUMENTI FINANZIARI

Un approfondimento sui principali strumenti finanziari, il funzionamento e gli attori del mercato finanziario e concetti chiave quali la relazione **rischio-rendimento** e la **diversificazione**.



### PREVIDENZA SOCIALE

Una riflessione sul concetto di "ripartizione del rischio" attraverso l'**approfondimento dei meccanismi di funzionamento delle assicurazioni** e della previdenza sociale.



### IMPRENDITORIALITÀ

Attraverso testimonianze di imprenditori affermati, un percorso di educazione alla **cultura d'impresa**. Verrà anche offerta una panoramica degli strumenti con cui le aziende finanziano le loro attività.



### MONETA

Le tappe principali della storia della moneta, dal baratto fino all'introduzione dell'Euro, passando per il bimetallismo e la nascita delle prime banche. Il percorso evidenzia inoltre il **ruolo svolto dalla moneta nello sviluppo della civiltà**.







## PERCORSI DIDATTICI (2)

scuole secondarie II grado



### RISCHIO E ASSICURAZIONE

Il concetto di “rischio” nelle sue varie sfaccettature e un’analisi delle **tecniche e degli strumenti di copertura** (assicurazione, diversificazione, derivati).



### IDEE E INNOVAZIONE

Interviste a startupper e a venture capitalist e un approfondimento su come si scrive un business plan consentiranno agli studenti di **addentrarsi nell'affascinante mondo delle giovani imprese innovative.**



### IL LATO BUONO DELLA FINANZA

Una serie di interviste a economisti, volontari del terzo settore e imprenditori, per **scoprire i risvolti positivi ed etici della finanza.**



### LA STRADA VERSO L'EURO

Alla scoperta delle **tappe salienti della storia monetaria europea**, dal tramonto del sistema aureo, al regime fluttuante dei cambi negli anni '70 fino all'introduzione dell'Euro.



### ISTITUZIONI FINANZIARIE

Dalla nascita dell'attività bancaria alle Banche Centrali e alla BCE, **una fotografia del ruolo e delle funzioni delle istituzioni finanziarie nel corso dei secoli.**





## LABORATORI DIDATTICI

scuole secondarie II grado



### FINANCIAL PLANNER (16 - 18 anni)

Un role-play per riflettere sulle caratteristiche dei principali strumenti finanziari e i concetti chiave della **pianificazione degli investimenti**, quali propensione al rischio, diversificazione e orizzonte temporale.



### CIRCULAR CHALLENGE (15 - 18 anni)

Lezione-gioco per riflettere sulla **gestione sostenibile** delle risorse scarse e sulle differenze tra **modelli di produzione lineari e circolari**. Sviluppato in collaborazione con Master in Management of Sustainable Development Goals dell'Università LUMSA.



### NO CASH WORLD (14 - 18 anni)

Un role-play per riflettere sui pro e contro della diffusione degli **strumenti di pagamento elettronici**, immedesimandosi in tre differenti punti di vista: cittadini, decisori politici ed enti a tutela della legalità.



### INFO-MANIA: orientarsi nell'informazione economica (16 - 18 anni)

A partire dai concetti di asimmetria informativa e infodemia, il laboratorio, attraverso modalità interattive e coinvolgenti, illustrerà le caratteristiche delle «fake news» e fornirà le basi per imparare a leggere con attenzione informazioni di carattere economico-finanziario per valutarne la veridicità. L'obiettivo è di insegnare a **valutare criticamente le informazioni** e far **comprendere i rischi che derivano dal prendere decisioni sulla base di notizie inesatte**.



### ECONOMIA PER TUTTI (14 - 18 anni)

Spread, rating, tasso d'interesse sono solo alcuni esempi di quanto il **lessico economico-finanziario** possa spesso risultare criptico. Il laboratorio si propone di rendere facilmente comprensibili una serie di termini e concetti economici e abituare gli studenti a decodificare correttamente il linguaggio usato dai media finanziari.





## I MILLE VOLTI DELLA FINANZA

scuole secondarie II grado

“**Si gira, motore... azioni!**” è un video-percorso in due moduli dedicato all’incontro tra **educazione finanziaria e cinema**: a partire dai contenuti multimediali del Museo del Risparmio saranno illustrate le caratteristiche dei principali strumenti finanziari e i meccanismi di funzionamento delle bolle speculative, e attraverso gli spezzoni di alcuni grandi film italiani e internazionali si mostrerà come il cinema ne abbia parlato.

“**Un libro nella Borsa**” è un video-percorso in due moduli dedicato all’incontro tra **educazione finanziaria e letteratura**: un viaggio tra grandi romanzi che ci permetterà di introdurre il mondo della Borsa, andandone a scoprire i meccanismi di funzionamento e i termini più diffusi.

Le due attività sono fruibili su richiesta anche on line.





# WELCOM-ED

## C.P.I.A.

Il Museo del Risparmio ha predisposto quattro moduli finalizzati a **trasmettere i concetti economico-finanziari di base agli studenti dei CPIA** erogabili anche on line.



### RISPARMIO E PIANIFICAZIONE

- Significato e funzioni del risparmio.
- Elementi base di pianificazione finanziaria.
- Obiettivi entrate e uscite, orizzonte temporale.
- Esercitazioni pratiche sulla gestione del budget familiare.

### LA BANCA E I MEZZI DI PAGAMENTO

- Che cosa sono e come funzionano le banche.
- Il conto corrente.
- I principali mezzi di pagamento.
- L'estratto conto.

### L'ABC DEGLI INVESTIMENTI

- Il risparmio fruttifero e il tasso di interesse.
- I concetti di rischio e rendimento.
- La diversificazione.
- Principali tipologie di strumenti finanziari.

### L'IMPRENDITORIALITÀ

- L'impresa e la figura dell'imprenditore.
- La pianificazione al servizio dell'impresa.
- Storie imprenditoriali di successo.
- Esercizi per far emergere attitudini imprenditoriali.



Virtual Tour 2023/2024

## S.A.V.E. progetti speciali



### Sostenibilità Azione Viaggio Esperienza

Il progetto **S.A.V.E. - Virtual Tour** ha l'obiettivo di rendere disponibili online alle Istituzioni scolastiche percorsi multimediali, laboratori didattici e APP dedicati all'educazione finanziaria, alla sostenibilità ambientale e all'economia circolare.

L'iniziativa è rivolta a tutte le scuole italiane, che potranno fruire delle attività proposte senza limitazioni geografiche. Nello specifico, saranno previsti tre pacchetti di contenuti online, differenziati a seconda che si tratti di scuole primarie, scuole secondarie di I grado o scuole secondarie di II grado, così composti:

#### Scuole primarie:

- video-percorso "La circolazione della moneta, dei beni e delle persone"
- kit laboratorio "Recuperino. Il riciclo a misura di bambino"
- app "GREEN HERO"

#### Scuole secondarie di I grado:

- video-percorso "Le crisi economiche e ambientali"
- kit laboratorio "L'albero della sostenibilità"
- app "PLANET GUARDIAN"

#### Scuole secondarie di II grado:

- video-percorso "L'inclusione economica e sociale"
- kit laboratorio "Giramondo. Il risparmio a tutto tondo"
- app "EQUALITY DEFENDER"

Per informazioni contattare [info@savetour.it](mailto:info@savetour.it).



Virtual Tour 2023/2024

## S.A.V.E.

### progetti speciali

Dal progetto S.A.V.E. - Virtual Tour, un percorso multimediale per sensibilizzare le giovani generazioni all'uso consapevole delle risorse finanziarie e ambientali, all'economia circolare e all'inclusione sociale, sviluppato dal Museo del Risparmio con EIB Institute. I laboratori multiclasse sono fruibili anche on line in precisi periodi dell'anno.

#### Laboratorio: SAVE - Viaggiare nel futuro

Età consigliata: 8 - 10 anni  
Durata: 60 minuti



##### > Cosa significa essere sostenibili?

Attraverso i divertenti video animati SAVE si introducono i vantaggi dell'economia circolare e della mobilità sostenibile.

##### > Viaggiare nel futuro

I bambini, suddivisi in gruppi, dovranno inventare, descrivere e disegnare il mezzo di trasporto ideale per il futuro, usando tutta la loro creatività e rispettando due semplici regole: utilizzare solo fonti di energia rinnovabili e solo materiali di recupero.

##### > Presentazione delle idee

I gruppi racconteranno brevemente la propria idea e, con l'aiuto del tutor, si scopriranno le proposte più sostenibili.

#### Laboratorio: SAVE – La città ideale

Età consigliata: 11 - 13 anni  
Durata: 60 minuti



##### > Economia circolare e tutela del Pianeta

Attraverso i video animati SAVE si introducono le caratteristiche e i vantaggi dell'economia circolare e della tutela della biodiversità.

##### > La città ideale

I ragazzi, suddivisi in 2-3 gruppi, dovranno immaginare la città ideale, sostenibile sotto il profilo dei trasporti, del verde pubblico, delle fonti di energia, della gestione dell'acqua e dei rifiuti.

##### > Presentazione delle idee

I gruppi illustreranno la loro idea e, con l'aiuto del tutor, si confronteranno sulle azioni concrete da intraprendere per rendere le nostre città più sostenibili.

Virtual Tour 2023/2024

## S.A.V.E. Ambassador

progetti speciali



Nell'ambito del progetto S.A.V.E. - Virtual Tour, iniziativa speciale dedicata alle **scuole secondarie di I e II grado** interessate a coinvolgere attivamente i loro studenti in un **progetto di ricerca – azione** sui temi della sostenibilità e dell'inclusione.

Dopo una lezione introduttiva le classi, assistite on line da un tutor del Museo del Risparmio, sono chiamate a mappare le problematiche irrisolte della loro città, in termini ambientali e sociali, e a proporre soluzioni e idee per risolverle. L'attività prevede un'interazione con l'Amministrazione locale, con le realtà associative e imprenditoriali del territorio, e, laddove possibile, un confronto con i cittadini.

**Evento finale di premiazione:** alla scuola vincitrice, la nomination di «Migliore Ambasciatore SAVE MdR per la sostenibilità» con assegnazione di un trofeo MdR e un voucher per visita guidata gratuita al Museo del Risparmio per le classi partecipanti.

**Evento on line di presentazione** dell'iniziativa ai docenti: da concordare con la singola scuola.

### Modalità di partecipazione

È richiesta l'iscrizione minima di 6-8 classi per Istituto al link <http://www.savetour.it/iscriviti/>.  
Iscrizioni accolte fino ad esaurimento dei posti disponibili.

L'adesione all'iniziativa prevede il rilascio, su richiesta, di un **attestato di partecipazione ai fini PCTO/ Educazione Civica** fino a 10 ore.

Per informazioni contattare [info@savetour.it](mailto:info@savetour.it).



## DRIZZA LE ANTENNE

### progetti speciali



I Laboratori DRIZZA LE ANTENNE, sviluppati dal Museo del Risparmio in collaborazione con la Divisione Cybersecurity di Intesa Sanpaolo, sono fruibili anche on line e si prefiggono di sensibilizzare i giovani sulla **cultura della sicurezza informatica e sulla protezione dei propri dati nell'uso del web** e dei dispositivi digitali.

Un tutor attraverso dei video ed alcune sfide divertenti permetterà di acquisire alcune nozioni base di cittadinanza digitale.

### scuole primarie

#### Laboratorio: IO NO CHE NON CI CASCO

**Temi trattati:** navigare sul web in sicurezza, la gestione delle password, la protezione dei profili social, il funzionamento degli antivirus.

### scuole secondarie I grado

#### Laboratorio FATTI FURBO/A

**Temi trattati:** navigare sul web in sicurezza, proteggere la propria identità digitale, scegliere siti sicuri per gli acquisti online, riconoscere le truffe più comuni connesse ai pagamenti digitali.

### scuole secondarie II grado

#### Percorso DIGITAL SMART

##### Fasi didattiche:

- webinar introduttivo con esperti di Cybersecurity e sfida a quiz sugli strumenti di pagamento digitali
- lezione multi-classe introduttiva dove gli studenti saranno guidati attraverso i principi della cybersecurity e le sfide del mondo ICT;
- attività di ricerca a gruppi svolta secondo le logiche della «flipped classroom».







## MONEY LEARNING

### progetti speciali

Il Museo del Risparmio, l'Istituto della Banca Europea per gli Investimenti (BEI) e la Fondazione per la Scuola della Compagnia di S. Paolo sono i promotori del progetto MONEy LEarning (MOLE), finalizzato alla **diffusione dell'educazione finanziaria** nella scuola primaria e secondaria di I grado.

Il progetto prevede una **visita guidata gratuita** presso il Museo del Risparmio con trasporto in bus A/R dalla sede scolastica al Museo, senza alcun onere per l'Istituzione scolastica. La restante mezza giornata a Torino potrà essere organizzata liberamente dalle classi coinvolte.

Per informazioni contattare:  
[info@museodelrisparmio.it](mailto:info@museodelrisparmio.it)





## PERCORSI PCTO

### progetti speciali

Il Museo del Risparmio ha predisposto per le scuole secondarie di II grado un catalogo di percorsi, realizzabili in digitale, per le classi interessate a svolgere «**Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento**» (ex Alternanza Scuola Lavoro).

Il catalogo prevede i seguenti **percorsi**:

- Moneta: le origini e il futuro
- INFO-mania: orientarsi nell'informazione economica
- ABC della finanza
- Le grandi crisi finanziarie
- Impresa fra innovazione, etica e sostenibilità
- Pensare al futuro. Proteggersi dai rischi

Ogni percorso include 3 appuntamenti on line di circa 1 ora: una lezione online introduttiva a cura dei tutor MdR, la realizzazione di un project work in gruppo, un debriefing collettivo online di presentazione degli elaborati, un evento con esperti sul tema e selezione dei migliori Project Work con sfida edu-quiz individuale per consolidare le conoscenze acquisite.

Per ciascun modulo sono certificabili 10 ore ai fini PCTO.

Si terrà un **evento di presentazione** dell'iniziativa a docenti e studenti il 3 ottobre dalle 15:00 alle 16:15.

Per informazioni e iscrizioni contattare:

[INFO@museodelrisparmio.it](mailto:INFO@museodelrisparmio.it).





## NEXT-LAND progetti speciali

NEXT-LAND è un percorso di formazione sulle **materie STEAM (scienza, tecnologia, ingegneria, arte e matematica)** rivolto alle scuole secondarie di primo grado.

L'iniziativa, ideata dall'associazione Next-Level e sostenuta dal Fondo di Beneficenza di Intesa Sanpaolo, da Enel Cuore Onlus, dalla Fondazione Vodafone Italia, dalla Fondazione Compagnia di San Paolo e dalla Fondazione CRT, mira a proporre una didattica innovativa e diffusa, coinvolgendo le università e i musei cittadini.

Per l'occasione, il Museo del Risparmio, con la collaborazione del Politecnico di Torino, ha progettato il **laboratorio didattico "INFO-MANIA. Scegli l'informazione giusta!"**.

L'attività ha lo scopo di far riflettere gli studenti sull'importanza di verificare l'attendibilità delle informazioni e di saperle utilizzare correttamente – competenze fondamentali di un buon cittadino, indispensabili per tutelarsi nelle decisioni di consumo e di gestione delle finanze personali.

Per informazioni contattare [info@museodelrisparmio.it](mailto:info@museodelrisparmio.it).





## COLLABORAZIONI

Al Museo del Risparmio e al Museo A Come Ambiente per sperimentare la sostenibilità

Il Museo del Risparmio e il MaCA collaborano per diffondere la cultura della sostenibilità e della lotta allo spreco!

Le classi che parteciperanno a uno dei laboratori didattici del MaCA (in presenza o a distanza), a scelta tra “Materiali Ordinari 2.0” e “Una bici per pensare”, potranno completare l’esperienza con uno dei laboratori S.A.V.E proposti dal Museo del Risparmio, al prezzo ridotto di 2 euro a partecipante per le attività in presenza e gratuitamente per l’attività online.

I laboratori S.A.V.E disponibili per l’iniziativa sono “Viaggiare nel futuro” per le scuole primarie e “Planet Guardian” per le scuole secondarie di I grado.

La prenotazione è obbligatoria scrivendo a [prenotazioniMDR@civita.art](mailto:prenotazioniMDR@civita.art) e indicando i riferimenti del laboratorio effettuato presso il MaCA.

In collaborazione con:





## INFORMAZIONI UTILI

### Prenotazioni

Il Museo del Risparmio si trova nel **centro di Torino**,  
in **via San Francesco d'Assisi 8/A**.

Aperto tutti i giorni 10-19  
Chiuso il martedì

Per prenotare le attività in presenza, presso la sede del Museo, scrivere all'indirizzo mail [prenotazionimdr@civita.art](mailto:prenotazionimdr@civita.art) indicando:

- Nome scuola e classe
- Recapiti docente di riferimento
- Attività scelta
- Indicazione di data e orario preferenziali per la visita

Per i progetti speciali e le attività online, contattare:  
[INFO@museodelrisparmio.it](mailto:INFO@museodelrisparmio.it).



# UN TOUR VIRTUALE ALLA SCOPERTA DEL MUSEO!

Cliccando sull'homepage del sito del Museo ([www.museodelrisparmio.it](http://www.museodelrisparmio.it)) - Tasto «INIZIA IL TOUR» - gli studenti potranno scoprire in anteprima le sale del museo, vedere alcuni dei nostri video più belli e scaricare alcune app per familiarizzare con la complessa arte della gestione del denaro.



**MdR**  
MUSEO DEL RISPARMIO



**Contatti**

800.167.619

[info@museodelrisparmio.it](mailto:info@museodelrisparmio.it)

[www.museodelrisparmio.it](http://www.museodelrisparmio.it)

@museodelrisparmio

@mdr\_torino

@MdR\_Torino