

Museo del Risparmio

Proposta didattica scuole 2021 - 2022

conoscere • capire • sperimentare





IL MUSEO DEL RISPARMIO

conoscere • capire • sperimentare

Il Museo del Risparmio di Torino nasce nel 2012 come **laboratorio multimediale** dedicato all'educazione finanziaria. Un luogo unico e innovativo in cui bambini, ragazzi e adulti possono avvicinarsi ai temi del risparmio e dell'investimento divertendosi.

Il Museo del Risparmio non è un museo tradizionale, ma un **progetto di edutainment** unico nel suo genere: tecnologia e interattività sono usate per sorprendere i visitatori.

La visita inizia immergendosi nei principali avvenimenti della storia economica, per poi approfondire le principali caratteristiche degli strumenti finanziari più conosciuti (azioni, obbligazioni, assicurazioni, fondi comuni). Materiali audiovisivi e **interattivi** (video 3D, documentari, interviste, animazioni teatrali), realizzati appositamente per soddisfare curiosità e bisogno di approfondimento dei visitatori, sono alla base dei vari percorsi di visita.

Il Museo si arricchisce inoltre della **contaminazione tra economia, letteratura e cinema**. Attraverso la **tecnologia**, il visitatore incontra famosi letterati (Dante, Moliere, Shakespeare e Hemingway) e grandi registi che narrano come hanno trattato il tema del denaro. Grazie ai giochi interattivi è possibile mettere alla prova le proprie capacità di gestione del denaro, un modo per **imparare divertendosi**.

Il percorso prosegue con la sala Risparmiare, che ospita una rara collezione di **oltre 1600 salvadanai** provenienti da tutto il mondo, di epoche, forme, dimensioni e materiali diversi.

In conclusione la postazione **Test&Fun** permette di conversare con le mascotte del Museo e scoprire come ci si relaziona al denaro e al risparmio.

#InclusioneFinanziaria

#EducazioneFinanziaria

#Edutainment

#Risparmio#Sostenibilità

#CapitaleUmano



ATTIVITÀ DIDATTICHE

indice

Scuole Primarie	4
Scuole Secondarie I Grado	6
Scuole Secondarie II Grado	8
C.P.I.A.	12
Progetti speciali	13
Informazioni utili	17



Nelle pagine che seguono, clicca
sul simbolo per approfondire.



PERCORSI DIDATTICI

scuole primarie



RISPARMIO

Il concetto di risparmio spiegato in modo divertente e interattivo, attraverso filmati, videogiochi e animazioni teatrali. Gli studenti potranno così comprendere il legame tra il concetto di “**scarsità delle risorse**” e la necessità di mettere da parte il denaro necessario a raggiungere i loro sogni.



MONETA

Un viaggio alla scoperta della **storia della moneta** e dei suoi protagonisti, dalle prime forme di baratto all'introduzione dell'Euro. Il percorso aiuta a comprendere il valore e la funzione del denaro attraverso le diverse epoche storiche.





LABORATORI DIDATTICI

scuole primarie



QUANTO COSTANO I DESIDERI? (6-8 anni)

Cruciverba, test, disegni e **creatività per ragionare su risparmio**, prezzi e riconoscimento delle monete e banconote. A conclusione i bambini riceveranno il simpatico salvadanaio in cartoncino di For e Mika, da confezionare a casa o a scuola.



RECUPERINO (6-8 anni)

Attraverso un'esperienza di riciclo creativo, gli studenti potranno comprendere in modo semplice e intuitivo come funziona un modello di **economia circolare** e imparare a **differentiare correttamente i rifiuti**.



BIMBI A LEZIONE DI RISPARMIO (6-10 anni)

Da dove arriva il denaro? Come impiegare la paghetta? Un laboratorio giocoso per riflettere sul senso del risparmio e sulla **gestione consapevole del denaro**.



A SPASSO NEL TEMPO (8-10 anni)

Un salto nel tempo condurrà gli studenti nell'Antica Roma, in un vivace mercato tra commercianti, numulari e argentari. La compravendita permetterà di illustrare il **meccanismo di formazione dei prezzi**, il significato dell'inflazione e l'importanza di regolare le proprie spese in base al budget disponibile.



IN CUCINA CON FOR E MIKA (6-10 anni)

Aiutando For e Mika a **fare la spesa e a riordinarla**, i bambini rifletteranno su quanto cibo viene giornalmente buttato, sulle **ragioni degli sprechi** e sulle strategie che si possono adottare per evitarli.



DAL SALVADANAIO ALL'EURO (7-10 anni)

A partire da una visita guidata all'esclusiva collezione di salvadanaio del Museo, gli studenti conosceranno la storia, le origini e l'importanza di questo simbolico oggetto. Nella seconda parte, attraverso giochi ed esercitazioni ci si metterà alla prova nel **riconoscere il valore delle diverse monete e banconote**.



L'ISOLA CHE NON C'È (6-10 anni)

I partecipanti sono chiamati a calarsi nei panni di un gruppo di naufraghi per capire come gestire la scarsità di risorse e saper **distinguere fra beni primari e secondari**.





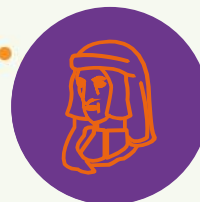
PERCORSI DIDATTICI

scuole secondarie I grado



BOLLE SPECULATIVE

Dalla celebre “bolla dei tulipani” del Seicento fino alla “bolla delle dot-com” dei primi anni del Duemila, il percorso permette di comprendere cosa sia una bolla speculativa e quali **comportamenti individuali** ne provocano la formazione.



BANCHIERI FIORENTINI

Un approfondimento sul tema del **mecenatismo** e sul ruolo delle grandi famiglie di banchieri fiorentini durante il Rinascimento italiano, epoca di grande sviluppo delle attività artistiche e scientifiche.



DALLA MONETA AL CONTO CORRENTE

Un viaggio dalle origini della moneta alla nascita del conto corrente bancario, che permette di comprendere come si è evoluta **la funzione del denaro nel corso delle epoche storiche**.





LABORATORI DIDATTICI

scuole secondarie I grado



IT'S UP TO YOU (11-13 anni)

Giochi ed esercitazioni per imparare a **gestire consapevolmente le finanze personali**. Gli studenti si cimenteranno nell'identificare i propri obiettivi di spesa, categorizzarli nel tempo e distinguere tra spese necessarie e superflue.



PRICE DISCOVERY (11-13 anni)

Nella vita di tutti i giorni siamo continuamente portati a confrontarci con i prezzi di beni e servizi. Attraverso la simulazione di una divertente asta a squadre, sarà possibile **comprendere la legge della domanda e dell'offerta** e ragionare sui fattori che determinano la formazione dei prezzi.



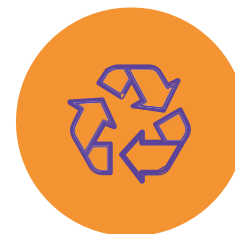
RECUPERINO + (11-13 anni)

Cowboy o astronauti? Una riflessione sui **principi dell'economia circolare**, modello economico pensato per potersi rigenerare da solo. Il laboratorio prevede la sperimentazione del **riciclo creativo in team**.



INFO-mania (11-13 anni)

Laboratorio sulla **asimmetria informativa**. Gli studenti saranno chiamati a rispondere a quesiti, risolvere enigmi e partecipare ad un'originale caccia al salvadanaio misterioso, **destreggiandosi tra informazioni vere e fake-news**.





PERCORSI DIDATTICI

scuole secondarie II grado



GRANDI CRISI

Cause e impatti delle grandi crisi economiche che hanno segnato la storia dell'umanità, dalla "bolla dei tulipani" del '600 alla "Bolla delle DOT-COM" degli anni 2000.



STRUMENTI FINANZIARI

Un approfondimento sui principali strumenti finanziari, il funzionamento e gli attori del mercato finanziario e concetti chiave quali la relazione **rischio-rendimento** e la **diversificazione**.



PREVIDENZA SOCIALE

Una riflessione sul concetto di "ripartizione del rischio" attraverso l'**approfondimento dei meccanismi di funzionamento delle assicurazioni** e della previdenza sociale.



IMPRENDITORIALITÀ

Attraverso testimonianze di imprenditori affermati, un percorso di educazione alla **cultura d'impresa**. Verrà anche offerta una panoramica degli strumenti con cui le aziende finanziano le loro attività.



MONETA

Le tappe principali della storia della moneta, dal baratto fino all'introduzione dell'Euro, passando per il bimetallismo e la nascita delle prime banche. Il percorso evidenzia inoltre il **ruolo svolto dalla moneta nello sviluppo della civiltà**.





PERCORSI DIDATTICI

scuole secondarie II grado



RISCHIO E ASSICURAZIONE

Il concetto di “rischio” nelle sue varie sfaccettature e un’analisi delle **tecniche e degli strumenti di copertura** (assicurazione, diversificazione, derivati).



IDEE E INNOVAZIONE

Interviste a startupper e a venture capitalist e un approfondimento su come si scrive un business plan consentiranno agli studenti di **addentrarsi nell'affascinante mondo delle giovani imprese innovative.**



IL LATO BUONO DELLA FINANZA

Una serie di interviste a economisti, volontari del terzo settore e imprenditori, per **scoprire i risvolti positivi ed etici della finanza.**



LA STRADA VERSO L'EURO

Alla **scoperta delle tappe salienti della storia monetaria europea**, dal tramonto del sistema aureo, al regime fluttuante dei cambi negli anni '70 fino all'introduzione dell'Euro.



ISTITUZIONI FINANZIARIE

Dalla nascita dell'attività bancaria alle Banche Centrali e alla BCE, **una fotografia del ruolo e delle funzioni delle istituzioni finanziarie nel corso dei secoli.**





LABORATORI DIDATTICI

scuole secondarie II grado



FINANCIAL PLANNER (16 - 18 anni)

Un role-play per riflettere sulle caratteristiche dei principali strumenti finanziari e i concetti chiave della **pianificazione degli investimenti**, quali propensione al rischio, diversificazione e orizzonte temporale.



NO CASH WORLD (14 - 18 anni)

Un role-play per riflettere sui pro e contro della diffusione degli **strumenti di pagamento elettronici**, immedesimandosi in tre differenti punti di vista: cittadini, decisori politici ed enti a tutela della legalità.



ECONOMIA PER TUTTI (14 - 18 anni)

Spread, rating, tasso d'interesse sono solo alcuni esempi di quanto il **lessico economico-finanziario** possa spesso risultare criptico. Il laboratorio si propone di rendere facilmente comprensibili una serie di termini e concetti economici e abituare gli studenti a decodificare correttamente il linguaggio usato dai media finanziari.



CIRCULAR CHALLENGE (15 - 18 anni)

Lezione-gioco per riflettere sulla **gestione sostenibile** delle risorse scarse e sulle differenze tra **modelli di produzione lineari e circolari**. Sviluppato in collaborazione con Master in Management of Sustainable Development Goals dell'Università LUMSA.



BE PRIME MINISTER (16 - 18 anni)

Attraverso il gioco online Be Prime Minister, i ragazzi potranno vestire i panni del Primo Ministro dell'isola di Ameise e compiere scelte economiche importanti per garantire un futuro sereno e sostenibile ai cittadini. Il gioco consentirà di introdurre gli elementi chiave del bilancio pubblico e di **ragionare sugli impatti a breve e lungo termine delle principali scelte di politica economica**.



I MILLE VOLTI DELLA FINANZA

scuole secondarie II grado

“Si gira, motore... azioni!” è un video-percorso in due moduli dedicato all’incontro tra **educazione finanziaria e cinema**: a partire dai contenuti multimediali del Museo del Risparmio saranno illustrate le caratteristiche dei principali strumenti finanziari e i meccanismi di funzionamento delle bolle speculative, e attraverso gli spezzoni di alcuni grandi film italiani e internazionali si mostrerà come il cinema ne abbia parlato.

“Un libro nella Borsa” è un video-percorso in due moduli dedicato all’incontro tra **educazione finanziaria e letteratura**: un viaggio tra grandi romanzi che ci permetterà di introdurre il mondo della Borsa, andandone a scoprire i meccanismi di funzionamento e i termini più diffusi.

Le due attività sono fruibili su richiesta in presenza o in remoto.





WELCOM-ED

C.P.I.A.

Il Museo del Risparmio ha predisposto tre moduli finalizzati a **trasmettere i concetti economico-finanziari di base agli studenti dei CPIA**. L'efficacia dei primi due è stata testata attraverso una valutazione condotta dall'Università di Torino nel 2018.



MODULO RISPARMIO E BUDGET FAMILIARE

- Significato e funzioni del risparmio.
- Elementi base di pianificazione finanziaria.
- Obiettivi di spesa, orizzonte temporale, quantificazione di entrate e uscite.
- Esercitazioni pratiche sulla gestione del budget familiare.

MODULO ABC DEGLI INVESTIMENTI

- Concetto di risparmio fruttifero.
- Tasso di interesse semplice e composto.
- Concetto di rischio e rendimento.
- Diversificazione.
- Principali tipologie di strumenti finanziari.

MODULO FARE IMPRESA

- L'importanza della pianificazione.
- La figura dell'imprenditore.
- Storie imprenditoriali di successo in Italia.
- Esercizi individuali per far emergere le attitudini imprenditoriali dei partecipanti.



Virtual Tour 2021/2022

SAVE progetti speciali



Sostenibilità Azione Viaggio Esperienza

Il progetto **S.A.V.E. – 2021 Virtual Tour** ha l'obiettivo di rendere disponibili online alle Istituzioni scolastiche percorsi multimediali, laboratori didattici e APP dedicati all'educazione finanziaria, alla sostenibilità ambientale e all'economia circolare.

L'iniziativa è rivolta a tutte le scuole italiane, che potranno fruire delle attività proposte senza limitazioni geografiche. Nello specifico, saranno previsti tre pacchetti di contenuti online, differenziati a seconda che si tratti di scuole primarie, scuole secondarie di I grado o scuole secondarie di II grado, così composti:

Scuole primarie:

- video-percorso "La circolazione della moneta, dei beni e delle persone";
- kit laboratorio "Recuperino. Il riciclo a misura di bambino";
- app "GREEN HERO"

Scuole secondarie di I grado:

- video-percorso "Le crisi economiche e ambientali"
- kit laboratorio "L'albero della sostenibilità"
- app "PLANET GUARDIAN"

Scuole secondarie di II grado:

- video-percorso "L'inclusione economica e sociale"
- kit laboratorio "Giramondo. Il risparmio a tutto tondo"
- app "EQUALITY DEFENDER"

Per informazioni contattare info@savetour.it.



SOSTENIBILITÀ AZIONE VIAGGIO ESPERIENZA

2021 VIRTUAL TOUR

In viaggio verso un futuro sostenibile



SAVE

progetti speciali

Dal progetto SAVE – Virtual Tour, un percorso multimediale per sensibilizzare le giovani generazioni all'uso **consapevole delle risorse finanziarie e ambientali, all'economia circolare e all'inclusione sociale**, sviluppato dal Museo del Risparmio con EIB Institute.

Laboratorio: SAVE - Viaggiare nel futuro

Età consigliata: 8 - 10 anni
Durata: 60 minuti



> Cosa significa essere sostenibili?

Attraverso i divertenti video animati SAVE si introducono i vantaggi dell'economia circolare e della mobilità sostenibile.

> Viaggiare nel futuro

I bambini suddivisi in gruppi dovranno inventare, descrivere e disegnare il mezzo di trasporto ideale per il futuro, usando tutta la loro creatività e rispettando due semplici regole: utilizzare solo fonti di energia rinnovabili e solo materiali di recupero.

> Presentazione delle idee

I gruppi racconteranno brevemente la propria idea e con l'aiuto del tutor si scoprirà quali siano le proposte più sostenibili.

Virtual Tour 2021/2022

Laboratorio: SAVE – La città ideale

Età consigliata: 11 - 13 anni
Durata: 60 minuti



> Economia circolare e tutela del Pianeta

Attraverso i video animati SAVE si introducono le caratteristiche e i vantaggi dell'economia circolare e della tutela della biodiversità.

> La città ideale

I ragazzi, suddivisi in 2-3 gruppi dovranno immaginare la città ideale, sostenibile sotto il profilo dei trasporti, del verde pubblico, delle fonti di energia, della gestione dell'acqua e dei rifiuti.

> Presentazione delle idee

I gruppi illustreranno la loro idea e con l'aiuto del tutor si confronteranno sulle azioni concrete da intraprendere per rendere le nostre città più sostenibili.



DRIZZA LE ANTENNE

progetti speciali



I Laboratori DRIZZA LE ANTENNE, sviluppati dal Museo del Risparmio in collaborazione con la Divisione Cybersecurity di Intesa Sanpaolo, si prefiggono di sensibilizzare i giovani sulla **cultura della sicurezza informatica** e sulla **protezione dei propri dati nell'uso del web e dei dispositivi digitali**.

Un tutor attraverso dei **video ed alcune sfide divertenti** permetterà di acquisire alcune nozioni base di cittadinanza digitale.

Laboratorio: IO NO CHE NON CI CASCO

scuole primarie

Temi trattati: navigare sul web in sicurezza, la gestione delle password, la protezione dei profili social, il funzionamento degli antivirus.

Laboratorio: FATTI FURBO/A

scuole secondarie I grado

Temi trattati: navigare sul web in sicurezza, proteggere la propria identità digitale, scegliere siti sicuri per gli acquisti online, riconoscere le truffe più comuni connesse ai pagamenti digitali.

Laboratorio: DIGITAL SMART

scuole secondarie II grado

L'attività prevede:

- una lezione multi-classe introduttiva dove gli studenti saranno guidati attraverso i principi della cybersecurity e le sfide del mondo ICT;
- un'attività di ricerca svolta secondo le logiche della «flipped classroom»;
- una divertente sfida a quiz.





MONEY LEARNING

progetti speciali

A financial inclusion project

Il Museo del Risparmio, l'Istituto della Banca Europea per gli Investimenti (BEI) e la Fondazione per la Scuola della Compagnia di S. Paolo sono i promotori del progetto MOneY LEarning (MOLE), finalizzato alla **diffusione dell'educazione finanziaria** nella scuola primaria e secondaria di I grado.

Il progetto prevede una **visita guidata gratuita** presso il Museo del Risparmio con trasporto in bus A/R dalla sede scolastica al Museo, senza alcun onere per l'Istituzione scolastica. La restante mezza giornata a Torino potrà essere organizzata liberamente dalle classi coinvolte. Nel triennio 2020-2022 il progetto è stato esteso a Liguria, Lombardia e Valle d'Aosta.



Per informazioni contattare
info@museodelrisparmio.it





PERCORSI PCTO

progetti speciali

Il Museo del Risparmio ha predisposto per le scuole secondarie di II grado un percorso modulare fino a 30 ore, realizzabile in presenza o in remoto, per le classi interessate a svolgere «**Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento**» (ex Alternanza Scuola Lavoro).

Il percorso include i seguenti moduli:

- Moneta: Dalle origini ai bitcoin
- Il ruolo della finanza nella Società
- Imprese tra innovazione, etica e sostenibilità
- Come fare impresa cambiando paradigma
- Impariamo a pensare al nostro futuro: come proteggerci dai rischi

Iniziativa disponibile per l'anno scolastico 2021-22.
Per informazioni e iscrizioni contattare
INFO@museodelrisparmio.it





NEXT-LAND

progetti speciali

NEXT-LAND è un percorso biennale di formazione sulle **materie STEM (scienza, tecnologia, ingegneria e matematica)** rivolto alle scuole secondarie di primo grado provenienti dai quartieri torinesi Aurora, Barriera di Milano e Lucento.

L'iniziativa, ideata dall'associazione **Next-Level** e sostenuta da Fondazione Vodafone Italia, Fondazione Compagnia di San Paolo, Fondazione CRT, Camera di Commercio di Torino, mira a proporre una didattica innovativa e diffusa, coinvolgendo le università e i musei cittadini.

Per l'occasione, il Museo del Risparmio, con la collaborazione del Politecnico di Torino, ha progettato **il nuovo laboratorio didattico "INFO-MANIA. Scegli l'informazione giusta!"**.

L'attività ha lo scopo di far riflettere gli studenti sull'importanza di verificare l'attendibilità delle informazioni e di saperle utilizzare correttamente, competenze fondamentali di un buon cittadino, indispensabili per tutelarsi nelle decisioni di consumo e di gestione delle finanze personali.

Per informazioni contattare
info@museodelrisparmio.it.





INFORMAZIONI UTILI

Prenotazioni

Il Museo del Risparmio si trova nel **centro di Torino**,
in **via San Francesco d'Assisi 8/A**.

Aperto tutti i giorni 10-19
Chiuso il martedì

Misure obbligatorie Covid-19: mascherina,
rilevazione temperatura, iscrizione preventiva.

**Green Pass obbligatorio per tutti i visitatori maggiori
di anni 12.**

Capienza max gruppi scolastici: 30

Su richiesta le attività didattiche possono essere svolte
anche in modalità DAD.

Per prenotare chiamare il numero verde 800.167.619
oppure scrivere all'indirizzo mail:

prenotazionimdr@civita.art



UN TOUR VIRTUALE ALLA SCOPERTA DEL MUSEO!

Cliccando sull'homepage del sito del Museo (www.museodelrisparmio.it) - Tasto «INIZIA IL TOUR» - gli studenti potranno scoprire in anteprima le sale del museo, vedere alcuni dei nostri video più belli e scaricare alcune app per familiarizzare con la complessa arte della gestione del denaro.





Contatti

800.167.619

info@museodelrisparmio.it

www.museodelrisparmio.it

@museodelrisparmio

@mdr_torino

@MdR_Torino